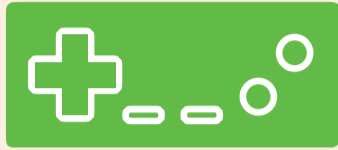




# ブロック★ロックシューター



## メンバー

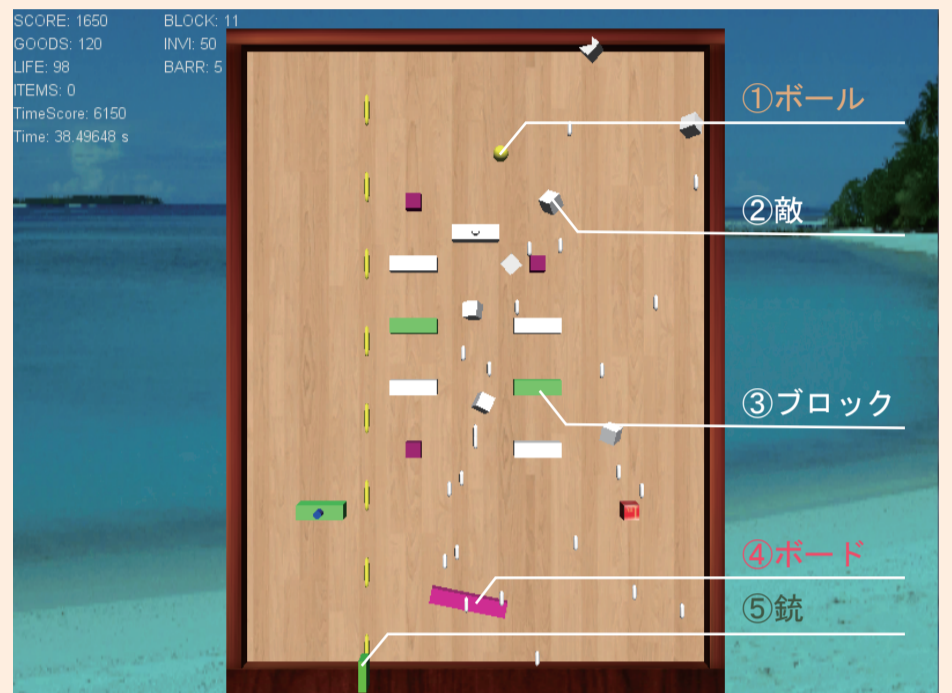
二回生

安明 真哉

二回生

吉田 赳

※画面は開発中の物です



## 内容説明（画像と合わせてご覧ください）

※ここではスペースの都合上、説明できていない部分がございますので、取り敢えず、実際に触って頂ければ、と思います。

こちらは、一言で言うと名前の通り、「シューティング + ブロック崩し」というゲームです。システムは基本的には一般的なブロック崩しと同じで、  
○目標：各ステージにおいて ①ボール を ④ボード で跳ね返しながら**ブロックを全て消す**こと。

○ゲームオーバー：①ボール が**ライフ分落下**すること。

という物ですが、このゲームにはそこに**シューティングの要素**を含ませております。

ステージでは一定条件で ②敵 が出現し、それが放出する**弾に当たると ④ボード や ⑤銃 が一定時間止まってしまうため、銃で敵を攻撃**する事が必要となっております。銃は（1）緑の通常弾 （2）青の バリア弾 （3）赤のインビジブル弾 をそれぞれ撃つ3種類の銃から選べます。各銃弾の説明は下記をご参照ください。バリア弾とインビジブル弾は、**ブロックを壊すことで取れるようになるアイテム**を取ることで供給することができます。

また、**スコア**について特筆すべき点として、

○ボールにより壊したブロック等の分の**スコアはボードに当たるまでスコアに加算されない**

○経過時間にしながらクリア時の加算スコアが少なくなる（ある一定の時間を超えると、マイナスになってしまいます）

○**ブロックを弾で壊すと減算**される

といった点が実装されておりますので、様々な事に気をつけながら、**高スコアを目指して頂ければ**と思います。

## 銃の種類（L2 ボタンで交換）

①通常弾（銃の色：緑）（無限に連射できます）

ブロックや敵に当たります。**押しっぱなしで連射**ができます。

②バリア弾（アイテムや銃の色：青）

ブロックや敵に当たりますが、**発射ボタン押しっぱなし→放す**で敵の弾を防ぎ、ボールを跳ね返すバリアを張ることができます。

③インビジブル弾（アイテムや銃の色：赤）

**ブロックに当たらず**、敵のみに当たります。連射速度は遅いです。

## 操作方法

⑤銃交換

⑤銃弾発射

⑤銃の移動

①ボールの発射

①ボールの発射

決定

キャンセル

④ボードの移動

